



**Índice**

1. Sprite Sheet del personaje principal.

1.1. Idel

1.2. Caminar

1.3. Saltar

1. Sprite Enemigo 1
2. Sprite Enemigo 2
3. Sprite Enemigo 3
4. Sprite Enemigo 4
5. Sprite Objetos Recogible
   1. Objeto 1
   2. Objeto 2
6. Sprite Trampa
7. Sprite Obstáculo
8. Sprite Icono Vida

**1.Sprite Sheet Personaje principal.**

**1.1. Idle**





**1.2.Caminar**

****

****

**1.3.Saltar**

****

****

**2. Sprite Enemigo 1**

**3. Sprite Enemigo 2**

**4. Sprite Enemigo 3**



**5. Sprite Enemigo 4**

****

**6. Sprite Objetos Recogible**

**Objeto 1**

****

**Objeto 2**

****

**7. Sprite Trampa**

**8. Sprite Obstáculo**

**9.Sprite Icono Vida**

****